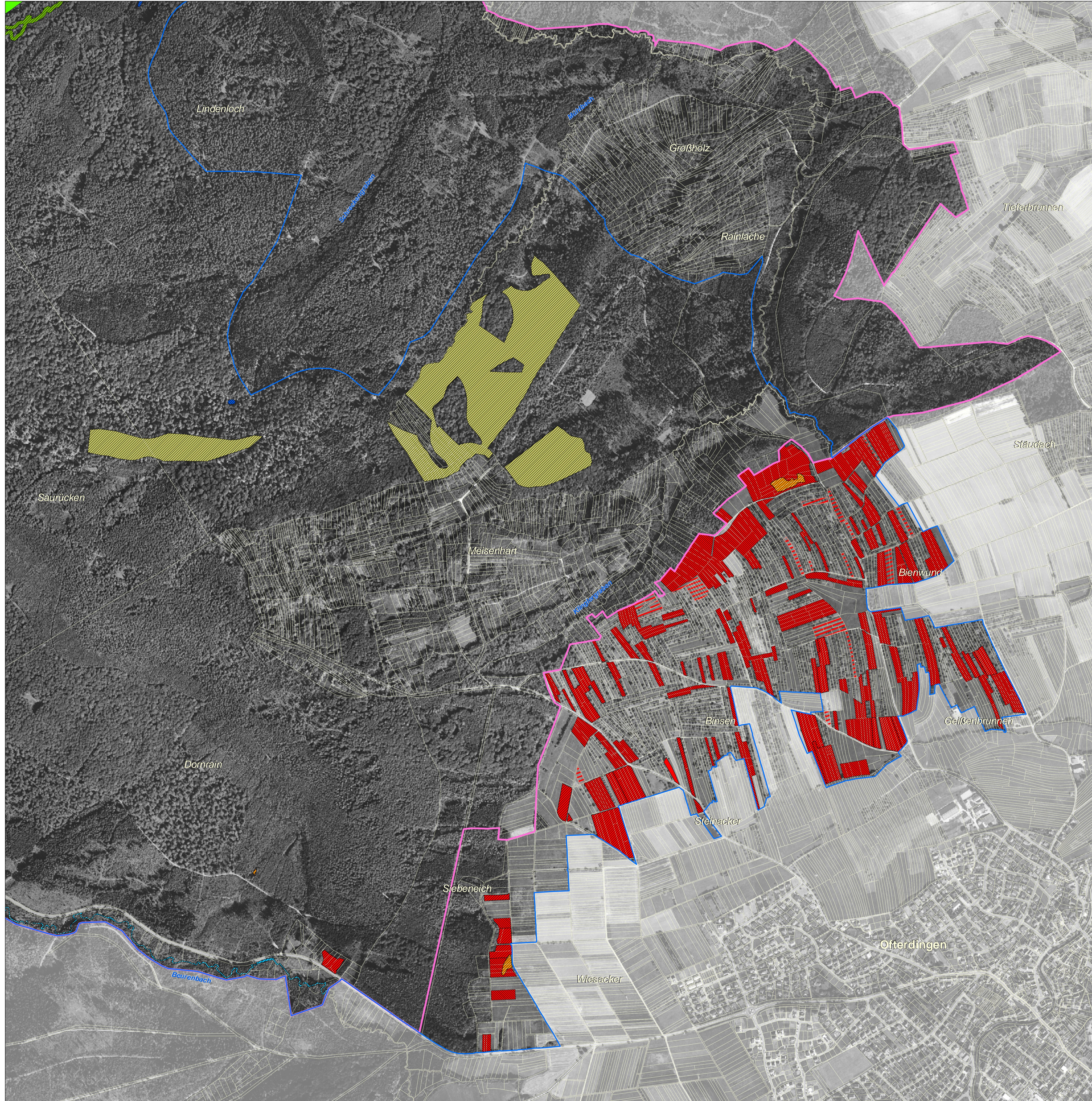


Natura 2000-Managementplan



LEGENDE

FFH-Gebiet
Flurstücksgrenze
Vogelschutzgebiet

Lebensraumtypen

Gewässer

- 3150 - Natürliche nährstoffreiche Seen
- 3260 - Fließgewässer mit flutender Wasservegetation

Grünland

- 6210 - Kalk-Magerrasen
- 6210* - Kalk-Magerrasen mit orchideenreichen Beständen
- 6430 - Feuchte Hochstaudenfluren
- 6510 - Magere Flachland-Mähwiesen

Sümpfe

- 7220* - Kalktuffquellen
- 7230 - Kalkreiche Niedermoore

Wald

- 9110 - Hainsimsen-Buchenwälder
- 9130 - Waldmeister-Buchenwälder
- 9160 - Subatlantische oder mitteleuropäische Stieleichenwälder oder Eichen-Hainbuchenwälder
- 9170 - Labkraut-Eichen-Hainbuchenwälder
- 9180* - Schlucht- und Hangmischwälder
- 91E0* - Auenwälder mit Erle, Esche, Weide

* Prioritäre Lebensraumtypen

Bewertung des Erhaltungszustands und Erhaltungsziele (Aufsignatur)

- Erhaltung in hervorragendem Erhaltungszustand - A
- Erhaltung in gutem Erhaltungszustand - B
- Erhaltung in durchschnittlichem oder beschränktem Erhaltungszustand - C

Entwicklungsziele

Entwicklungsziele auf bestehenden Lebensraumtyp-Flächen werden aus kartografischen Gründen nicht dargestellt. Sie umfassen die Verbesserung und Entwicklung des derzeitigen Erhaltungszustands. (Ausnahme: Flächen, die bereits in hervorragendem Erhaltungszustand sind.)

Grünland

- 6210 - Kalk-Magerrasen
- 6510 - Magere Flachland-Mähwiesen

Hinweis: Lebensraumtypen sind nur innerhalb des FFH-Gebiets dargestellt.

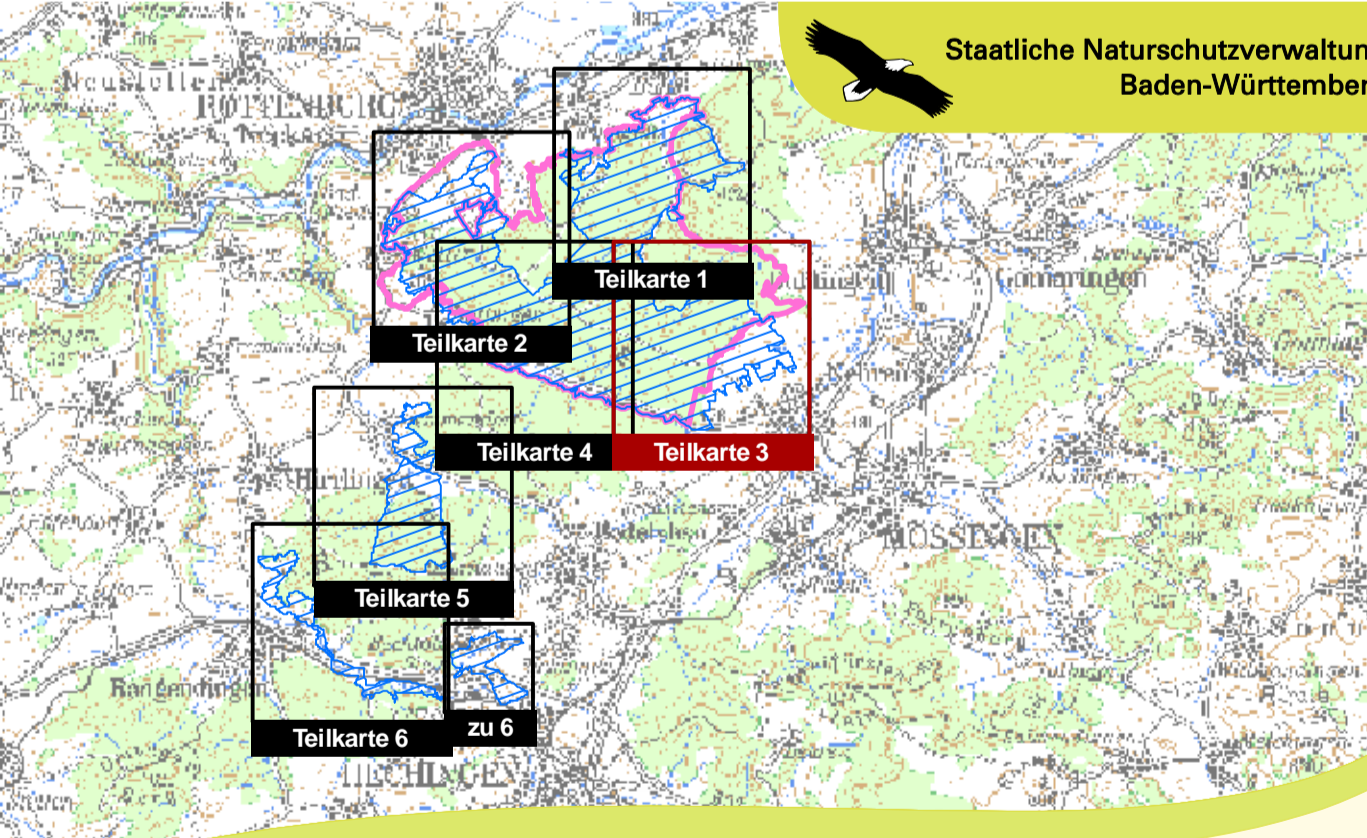
Grundlage:

Topographische Übersichtskarte 1:200.000 (TÜK200)
Orthophoto
Automatisiertes Liegenschaftskataster (ALK)

© Landesamt für Geoinformation und Landentwicklung Baden-Württemberg (LGL)
(www.lgl-bw.de) Az.: 2851.9-1/19

0 125 250 500 Meter

N



Managementplan für das FFH-Gebiet 7519-342 Rammert und für das Vogelschutzgebiet 7519-401 Mittlerer Rammert

Bestands- und Zielekarte Lebensraumtypen
Teilkarte 3

Bearbeiter Dr. V. Späth - ILN Bühl
Gezeichnet S. Biebinge, U. Mader - ILN Bühl
Gefertigt 31. 08. 2012
Stand der Kartierung 30. 09. 2010
Maßstab 1 : 5.000