

Natura 2000-Managementplan



LEGENDE

- FFH-Gebiet
- Flurstücksgrenze
- Vogelschutzgebiet

Lebensraumtypen

Gewässer

- 3150 - Natürliche nährstoffreiche Seen
- 3160 - Dystrophe Seen
- 3260 - Fließgewässer mit flutender Wasservegetation

Grünland

- 6210 - Kalk-Magerrasen
- 6410 - Pfeifengraswiesen
- 6510 - Magere Flachland-Mähwiesen

Sümpfe

- 7230 - Kalkreiche Niedermoore

Wald

- 91E0* - Auenwälder mit Erle, Esche, Weide

* Prioritäre Lebensraumtypen

Erläuterung des Kürzels

6410 C-21
 Nummer der Erfassungseinheit (es wird die Rd. Nummer der insg. 14-stelligen Zahl genannt); ein vorgezähltes W bezeichnet Waldseen
 Bewertung des Erhaltungszustandes
 LRT-Code
 Die Farbe des Kastens entspricht der Farbe des Lebensraumtyps.

Bewertung des Erhaltungszustands und Erhaltungsziele

Bewertung der Erfassungseinheit

- A Erhaltung in hervorragendem Erhaltungszustand
- B Erhaltung in gutem Erhaltungszustand
- C Erhaltung in durchschnittlichem oder beschränktem Erhaltungszustand

Entwicklungsziele

Entwicklungsziele auf bestehenden Lebensraumtyp-Flächen werden aus kartographischen Gründen nicht dargestellt. Sie umfassen die Verbesserung und Entwicklung des derzeitigen Erhaltungszustands. (Ausnahme: Flächen, die bereits in hervorragendem Erhaltungszustand sind.)

Gewässer

- 3150 - Natürliche nährstoffreiche Seen

Grünland

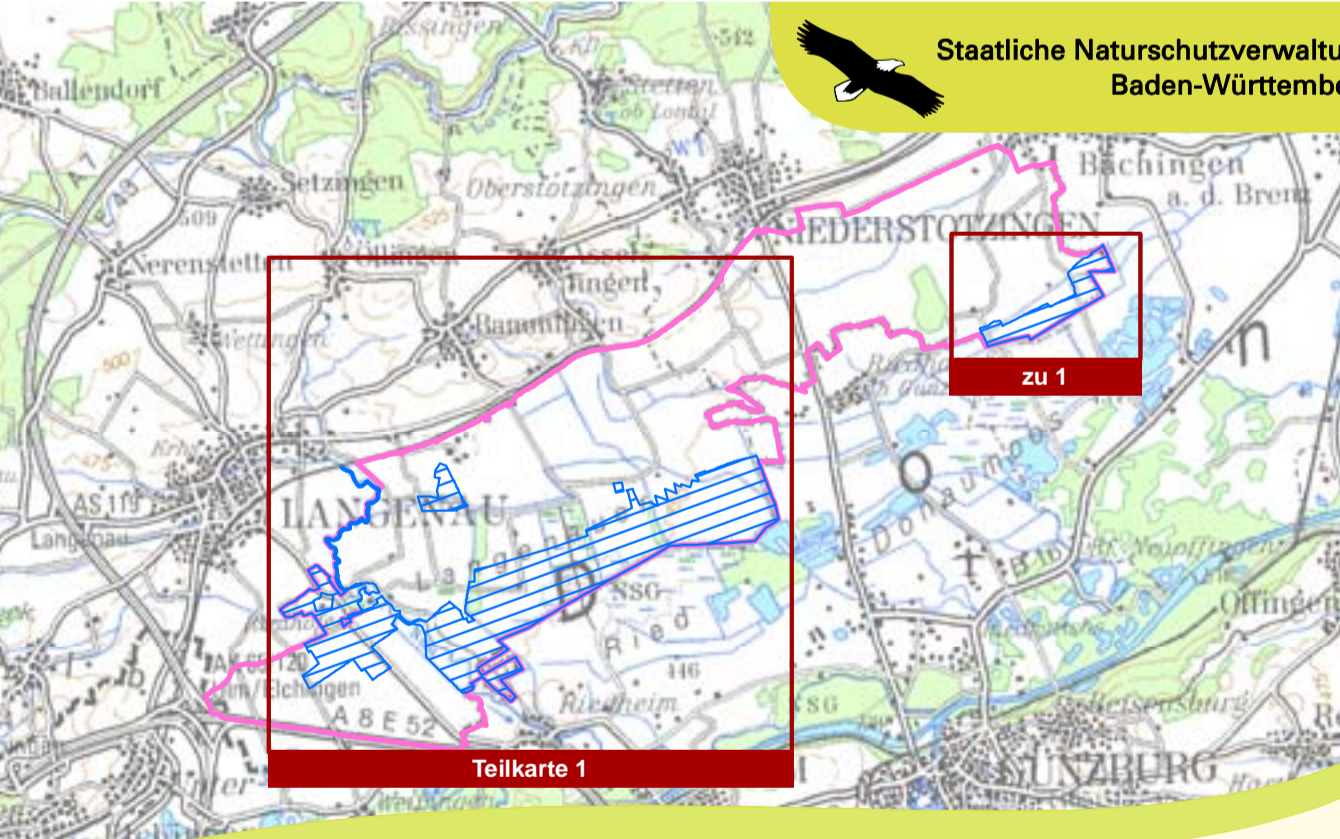
- 6210 - Kalk-Magerrasen
- 6410 - Pfeifengraswiesen

Hinweis: Lebensraumtypen sind nur innerhalb des FFH-Gebiets dargestellt.

Grundlage:
 Topographische Übersichtskarte 1:200.000 (TÜK200)
 Orthophoto
 Automatisiertes Liegenschaftskataster (ALK)

© Landesamt für Geoinformation und
 Landentwicklung Baden-Württemberg (LGL)
 (www.lgl-bw.de) A.z.: 2851.9-1/19

0 125 250 500 Meter



Managementplan
 für das FFH-Gebiet 7527-341 Donaumoos
 und für das Vogelschutzgebiet
 7527-441 Donaured

**Bestands- und Zielekarte
 Lebensraumtypen**
 Teilkarte 1

Bearbeiter Gezeichnet Gefertigt	Dr. V. Späth - ILN Bühl U. Mader - ILN Bühl 01.12.2015 10.09.2013
Stand der Kartierung Maßstab	1 : 10.000